

Reglas del billar inglés

Siete rojas, siete amarillas, una negra y la regla de los dos tiros.

EL OBJETIVO

Juegas con las rojas o con las amarillas. Mete las siete bolas de tu color y después la negra: ganas. Si embocas, sigues; si fallas, pasa el turno.

EL SAQUE Y EL COLOR

Tras el saque la mesa está **abierta**: nadie tiene color. La primera bola metida reglamentariamente fija tu color para toda la partida. Negra metida en el saque: se vuelve a montar el triángulo. Blanca metida: falta.

QUÉ CUENTA COMO FALTA

- Meter la blanca
- No tocar ninguna bola
- Tocar primero una bola que no es de tu color
- Meter una bola del rival
- Sacar una bola de la mesa
- Mover una bola de otra forma que con el tiro
- Tirar cuando una bola aún se mueve

La combinación no es falta: si tu bola entra reglamentariamente y una del rival cae en el mismo tiro, el tiro vale.

LO QUE CUESTA UNA FALTA: DOS TIROS

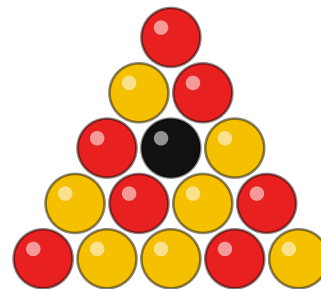
Tras una falta, el rival juega **dos tiros**: si falla el primero, vuelve a tirar; si emboca, sigue con normalidad. Los tiros no se acumulan. Si la falta lo deja **snookeado**, sin ninguna de sus bolas alcanzable en línea recta, su primer tiro es **libre**: puede tocar primero cualquier bola, y todo lo que meta cuenta para él.

LA NEGRA

¿Tus siete bolas ya están dentro? Tu objetivo es la negra, y meterla reglamentariamente gana la partida. Pierdes al instante si metes la negra cuando aún te queda una bola de tu color, si metes la blanca a la vez que la negra o si cometes falta en el tiro que mete la negra.

Los dos tiros también valen con la negra: una falta del rival te los da aunque solo te quede la negra.

EL TRIÁNGULO



La negra en el centro de la tercera fila, una roja y una amarilla en las dos esquinas traseras, y los colores alternando tanto como permite el triángulo.

PARA RECORDAR

7 + 7 bolas por color, todas hay que meterlas

1 negra, al final, nunca antes

2 tiros tras una falta del rival



¿No hay mesa libre? Escanea y juega. Es gratis.



Pool, el billar inglés en la app Pausa
casoual.games/get

Pausa